Mode d’emploi

Comment installer et utiliser phpQues

phpQues 3.1.1

Créé et développé par Robin Jund

Mode d'emploi

Comment installer et utiliser phpQues v 3.1.1?

Sommaire

INSTALLATION

Pré-requis

Pour installer et utiliser ce script, vous aurez besoin de :

- Un espace d'hébergement de sites en ligne prenant en charge le langage php (c'est ici que sera disponible votre questionnaire en ligne) – Par exemple : http://www.phpbb-services.com (leur offre starter à 1 €par mois est largement suffisante)
- Une base de données en SQL – Si vous ne savez pas ce que c'est, visitez ce site : http://faq.online.net/hebergement-web/sql
- Un client FTP – Comme par exemple FileZilla, disponible gratuitement ici : http://www.filezilla.fr/

Préparer l'installation

Après avoir décompressé le fichier .zip que vous venez de télécharger, vous vous retrouvez avec un dossier principal contenant plusieurs dossiers et plusieurs fichiers.

Etape 1

Connectez FileZilla et copiez tous les fichiers et dossiers du script sur votre espace d'hébergement.

Si vous ne savez pas comment faire, allez lire la FAQ sur le site de FileZilla.

Etape 2

Avec votre navigateur Internet, rendez-vous à l'adresse http://www.votre-domaine.com/admin/install/

Remplissez les champs.

Si vous ne connaissez pas ces informations, demandez-les à votre hébergeur, il est tenu de vous les fournir.

Cliquez sur « envoyer ». Vous arrivez à l'étape 3.

Etape 3

Entrez le login (nom d'utilisateur) et mot de passe que vous souhaitez pour vous connecter à l'espace de gestion. Notez bien ces identifiants, ils vous seront demandés à chaque fois et sont cryptés (donc vous ne pourrez pas les récupérer si besoin est).

Cliquez sur « envoyer ». Vous serez redirigés sur la page de connexion (voir étape suivante).
Reconnectez FileZilla et supprimez le fichier admin/install/identif.php et admin/install/cree_config.php .

Installation

Avec votre navigateur Internet, rendez-vous à l'adresse http://www.votre-domaine.com/admin.
Il vous sera demandé de vous identifier. Il s'agit de ce que vous avez entré à l'étape précédente.
NOTE : lors de la première connexion, si vous utilisez un autre navigateur que Mozilla Firefox et/ou si JavaScript n'est pas activé dans votre navigateur, le système vous prévient. Sachez que phpQues fonctionne tout-à-fait sans JavaScript et sans Firefox, mais que ceux-ci vous apportent d'autres fonctionnalités. Sachez également que du côté de vos participants, tout fonctionnera quel que soit leur navigateur.
Vous arriverez sur l'accueil de l'espace de gestion.

Bienvenue dans phpQues!
Vous êtes ici dans l'espace de gestion de phpQues.
C'est ici que vous pouvez faire tous vos réglages!
Vous n'avez pas encore finalisé l'installation de phpQues.
Vous allez être redirigés dans 6 secondes pour ce faire.

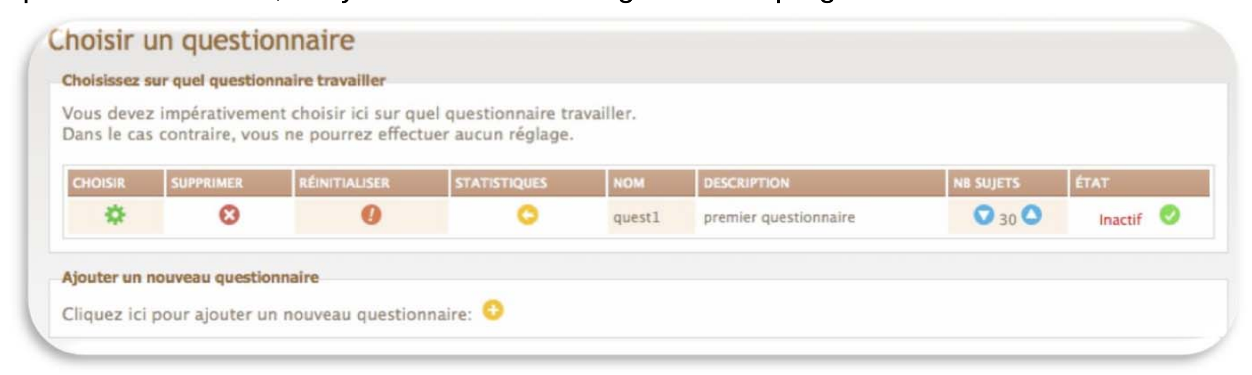
Comme vous n'avez pas encore finalisé l'installation, le système vous l'indique. Il vous redirigera automatiquement vers la page d'installation au bout de 6 secondes.
Vous arriverez alors sur cette page :

L'installation du script va les créer.
Installer le script? (recommandé)
Entrez ici le nom que vous souhaitez donner à votre nouveau questionnaire (sans espace ou caractères spéciaux):
Entrez ci-dessous la description de votre questionnaire:
Entrez ici le nombre de sujets que vous souhaitez avoir dans ce questionnaire:
OUI NON

Entrez le nom que vous souhaitez donner à votre premier questionnaire, sa description, puis le nombre de sujets maximum que vous souhaitez avoir pour ce questionnaire, et enfin cliquez sur *OUI*. Après un moment, un message s'affiche, vous indiquant que tout s'est bien passé.

Vous remarquerez d'ailleurs que le message d'erreur ***Warning*** *: Mysql_fetch_array() : supplied argument is not a valid MySQL result* ressource a disparu.

Après un moment, le système vous redirige vers la page suivante :



Choisissez le questionnaire que vous venez d'installer en cliquant sur le bouton « choisir ». Vous arriverez alors à l'accueil.

NOTE : la colonne « nb sujets » correspond au nombre de sujets que vous avez alloué au questionnaire. Vous pouvez l'augmenter ou le diminuer à l'aide des flèches qui l'encadrent.

NOTE 2 : la colonne « état » vous indique si le questionnaire est actif ou non. Un questionnaire inactif ne sera pas accessible par vos participants. Vous pouvez changer son statut en cliquant sur le bouton correspondant depuis cette page.

Félicitations, l'installation est terminée !

UTILISATION DU SCRIPT

Installation

1) Installer un nouveau questionnaire

Cette rubrique, vous la connaissez déjà !

Sachez qu'elle vous permet également d'installer d'autres questionnaires. Ceci est utile si vous souhaitez par exemple utiliser un questionnaire différent pour chaque condition expérimentale.

Pour passer de la gestion d'un questionnaire à un autre, rendez-vous sur l'accueil, puis cliquez sur *Changer de questionnaire*. Tous les réglages que vous effectuerez n'affecteront que le questionnaire courant.

2) Réinitialiser le questionnaire

Dans cette rubrique, vous pourrez remettre à zéro le questionnaire courant.

ATTENTION : vous perdrez tous vos réglages, toutes vos données, etc…

3) Vérifier les mises à jour

Dans cette rubrique, vous pourrez vérifier si votre installation est à jour.

Si ce n'est pas le cas, le système vous en informera et vous invitera à procéder à la mise à jour.

4) Gestion de la Base de Données

Cette rubrique vous permet entre autres choses de sauvegarder votre base de données, de la restaurer, etc… Ceci est utile en cas de hacking ou de plantage du système, afin de ne pas perdre vos réglages, questions, données…

Pensez à faire des sauvegardes régulières !

NOTE : cette rubrique utilise MyKtools : http://www.myktools.fr/

5) Afficher le mode d'emploi

Comme son nom l'indique, cette rubrique permet d'afficher le mode d'emploi de phpQues v 3.1.0.

Questions

1) Ajouter des questions à votre questionnaire

C'est dans cette rubrique que vous allez pouvoir ajouter des questions à votre questionnaire.

Dans un premier temps, vous devrez choisir dans quel bloc vous souhaitez insérer votre question. Les questions entrées dans un bloc aléatoire seront aléatorisées entre elles à l'intérieur du bloc à chaque affichage du questionnaire par un participant. Il s'agit donc d'une randomisation inter-participants des items à l'intérieur du bloc. En revanche, les questions insérées dans un bloc fixe seront affichées exactement dans l'ordre dans lequel vous les avez définies.

NOTE : si vous avez défini plusieurs pages, vous devrez choisir sur quelle page placer votre question avant de choisir le bloc.

Après avoir choisi dans quel bloc sera insérée votre question, vous devrez choisir quel type de question vous souhaitez. Sont permises :

- Des échelles de type Lickert (en 3, 5, 7 ou 9 points)
- Des échelles visuelles analogiques (de -100 à +100 avec un pas de 1)
- Des petites zones de texte
- Des grandes zones de texte
- Des listes déroulantes
- Des cases à cocher
- Des QCM à une réponse possible

Pour mettre en forme vos énoncés, vous pouvez utiliser du html (voir la partie « quelques bases de html ») ou les quelques BBCodes prédéfinis.
Pour chaque question, il vous faudra entrer un nom de variable associée. C'est dans cette variable que seront stockées les réponses que vos participants auront fournies.
ATTENTION : il ne faut surtout pas deux noms de variables identiques !

2) Ajouter des consignes entre les questions

Cette rubrique vous permet d'ajouter des consignes entre les questions d'un même bloc fixe.

3) Gérer vos questions

C'est dans cette rubrique que vous allez pouvoir voir les questions et/ou consignes que vous avez entré, les énoncés de ces questions, les variables associées à ces questions, monter ou descendre des questions et/ou des consignes (ce qui va modifier leur ordre d'apparition pour vos participants), modifier et éventuellement supprimer des questions et/ou des consignes.
ATTENTION : toute suppression est irréversible !
NOTE : c'est en modifiant vos questions / consignes que vous pourrez éventuellement changer le bloc ou la page sur laquelle elles doivent apparaître.

4) Activer / désactiver des questions prédéfinies

Il existe à la base, avec le script, 5 questions prédéfinies, qui seront présentées en fin de questionnaire dans un ordre stable à vos participants. Il s'agit de questions fréquemment retrouvées dans tous les questionnaires.
Dans cette rubrique, vous pouvez activer ou désactiver une ou plusieurs de ces questions prédéfinies.

5) Voir le questionnaire

Ce lien affichera dans une frame le questionnaire que verront vos participants.
Il permet également de récupérer l'URL du questionnaire à envoyer aux participants et d'activer/désactiver le questionnaire courant.
NOTE : les réponses que vous seriez amené à fournir lors de l'aperçu du questionnaire ne seront pas enregistrées.

6) Blocs

Cette partie vous permettra d'ajouter des blocs aléatoires ou des blocs fixes à vos pages de questionnaire, de gérer vos blocs, de les déplacer au sein de la page, etc.

7) Pages

Cette partie vous permettra d'ajouter des pages de questionnaire ou des pages de consignes à votre questionnaire, de gérer vos pages, de les déplacer au sein du questionnaire, etc.

Multimédia

1) Ajouter un fichier multimédia

Ce module vous permet d'envoyer des fichiers multimédia (images, vidéos et sons) sur votre espace d'hébergement sans passer par FileZilla. Vous obtenez ensuite un code, qu'il vous suffit de coller dans vos questions, consignes, etc… Cela vous permet ainsi d'ajouter du contenu multimédia dans votre questionnaire.

2) Gérer vos fichiers multimédia

Ici, vous pourrez supprimer les fichiers que vous auriez envoyé, récupérer les codes à coller, etc.

Personnalisation

1) Modifier les consignes de votre questionnaire

Dans cette partie, vous pourrez changer les consignes que verront vos participants avant de répondre à vos questions.

NOTE : vous pouvez entrer dans vos consignes du html. Il n'est pas nécessaire de mettre des antislashes \ devant les apostrophes.

NOTE 2 : vous pouvez utiliser les quelques BBCodes définis pour mettre en forme vos consignes.

2) Modifier les remerciements de votre questionnaire

Dans cette partie, vous pourrez changer les remerciements que verront vos participants après avoir répondu à vos questions.

NOTE : vous pouvez entrer dans vos remerciements du html. Il n'est pas nécessaire de mettre des antislashes \ devant les apostrophes.

NOTE 2 : vous pouvez utiliser les quelques BBCodes définis pour mettre en forme vos remerciements.

3) Ajouter une page avant les consignes

Cette rubrique permet d'ajouter une page avant les consignes. Vous pouvez activer ou désactiver cette page (elle s'affichera pour vos participants ou non), et éditer son contenu.

NOTE : vous pouvez entrer dans vos remerciements du html. Il n'est pas nécessaire de mettre des antislashes \ devant les apostrophes.

NOTE 2 : vous pouvez utiliser les quelques BBCodes définis pour mettre en forme vos remerciements.

4) Ajouter une page après les consignes

Cette rubrique permet d'ajouter une page après les consignes. Vous pouvez activer ou désactiver cette page (elle s'affichera pour vos participants ou non), et éditer son contenu.

NOTE : vous pouvez entrer dans vos remerciements du html. Il n'est pas nécessaire de mettre des antislashes \ devant les apostrophes.

NOTE 2 : vous pouvez utiliser les quelques BBCodes définis pour mettre en forme vos remerciements.

5) Ajouter une page d'aléatorisation des questionnaires

Si vous avez installé plusieurs questionnaires, par exemple pour avoir plusieurs conditions expérimentales, l'activation de cette page fera que vos participants seront aléatoirement orientés vers l'un des questionnaires.

NOTE : un questionnaire dont le nombre de répondants est égal au nombre de sujets que vous avez fixé pour ce questionnaire est sorti du pool d'aléatorisation.

6) Modifier le style graphique du questionnaire

Cette rubrique permet d'activer le style graphique que vous souhaitez pour votre questionnaire. Vous avez le choix parmi 6 styles différents.

NOTE : ceci n'affecte que la partie visible par vos participants, pas l'espace de gestion.

7) Modifier votre logo

Vous pouvez dans cette rubrique modifier le logo de votre questionnaire.

Données

1) Voir les données

C'est dans cette partie que vous allez pouvoir voir les réponses qu'ont fournies vos participants.

Ces données se présentent sous forme d'un tableau, listant vos noms de variables et les réponses fournies. Il y a un participant par ligne, comme dans SPSS !

NOTE : la variable « nom_quest » correspond au questionnaire auquel a répondu le participant. Si vous avez un questionnaire par condition, il s'agira alors de la condition.

NOTE 2 : la variable « log » correspond à l'adresse IP de la machine du répondant, ainsi qu'à la date et l'heure à laquelle la personne a répondu. Ainsi, si la même IP a répondu à quelques minutes d'intervalle, il s'agira probablement d'un doublon.

NOTE 3: la variable « sid » correspond à un numéro aléatoire attribué à chaque répondant. Elle n'est utile que pour le fonctionnement de phpQues.

2) Récupérer le données

C'est ici que vous allez pouvoir récupérer les réponses fournies par vos participants en vue de leur traitement statistiques.

Celles-ci sont enregistrées dans un fichier texte. Pour le récupérer, cliquez sur le bouton *Télécharger*. Vous serez invité à enregistrer le fichier "data.txt". Il vous suffit ensuite de choisir l'emplacement de votre fichier, et de l'ouvrir avec SPSS en tant que fichier texte.

NOTE : la première ligne correspond aux noms de vos variables, les suivantes aux données. Les données sont séparées par le caractère spécial | (altGr+6 sur PC / alt+shift+L sur Mac).

3) Supprimer les données

C'est ici que vous allez pouvoir supprimer toutes les données de vos participants, en gardant vos questions.
ATTENTION : ceci est irréversible !

4) Statistiques

Ce menu vous permet d'afficher quelques statistiques descriptives rapides sur vos variables : moyenne, écart-type, variance…

Autres

1) Journal des actions

A chaque fois qu'une action est effectuée (quelle qu'elle soit), elle est logée dans la base de données. Cette rubrique permet donc d'afficher un récapitulatif des actions effectuées.
Ceci est très utile si plusieurs chercheurs travaillent ensemble sur le questionnaire, afin que chacun sache qui a fait quoi.

2) Ajouter un utilisateur

Cette rubrique permet d'ajouter un nouvel utilisateur, donc un nouveau compte, pouvant accéder à l'espace de gestion.

UNE FOIS QUE TOUTES LES QUESTIONS SONT DEFINIES, COMMENT OBTENIR DES REPONSES ?

Tout est prêt, c'est le grand moment tant attendu !

Divulguer le lien

Si vous avez tout suivi à la lettre, votre questionnaire est prêt et fonctionnel.
Pour y répondre, vos participants doivent se rendre à l'adresse http://www.votre-domaine.com .
Toutefois, si le script n'est pas à la racine de votre serveur, l'adresse sera différente. Allez dans l'onglet « Questions », menu « Voir le questionnaire ». Vous obtenez ainsi le lien à divulguer !
Envoyez ce lien à vos participants, par mail par exemple !

QUELQUES BASES DE HTML :

- Mettre un texte en gras : votre texte
- Souligner un texte : <u>votre texte</u>
- Mettre un texte en italique : <i>votre texte</i>
- Mettre un texte en couleur : votre texte (la couleur peut aussi être définie en hexadécimal)
- Changer la taille d'un texte : votre texte
- Centrer un texte : <center>votre texte</center>
- Ajouter une image :

NOTE : les balises sont cumulables. Pour mettre un texte en gras et en italique, faites <i>votre texte</i>

NOTES DE VERSIONS

Versions 3.1.1 et 3.1.1-M2

- Correction du problème d'affichage des échelles visuelles analogiques.
- Correction du bug insérant des antislashs dans les questions après les aperçus.

Versions 3.1.0 et 3.1.0-M2

- Possibilité d'activer ou de désactiver chaque questionnaire (dans la version 3.1.0-M2 seul un modérateur peut activer/désactiver les questionnaires).
- Correction des erreurs causées par la réinstallation ou la suppression des questionnaires.
- Correction du module de vérification des mises à jour.

Version 3.0.5.1

- Fix de quelques bugs mineurs.

Version 3.0.5

- Correction de la barre de progression

Version 3.0.4

- Possibilité d'ajouter autant de bloc et de pages que désiré
- Ajout d'une barre de progression indiquant au participant la proportion du questionnaire qu'il a déjà rempli

Version 3.0.3

- Possibilité de définir un nombre de sujets par questionnaire
- Meilleure aléatorisation des questionnaires

Version 3.0.2

- Gestion plus aisée des différents questionnaires
- Possibilité de déplacer les questions prédéfinies

Version 3.0.1

- Possibilité de contrôler les doublons dans les réponses

Version 3.0.0

- Nombre de questionnaires illimité (changement complet du code)
- Changement des styles graphiques, pour plus de professionnalisme
- Possibilité d'ajouter le logo de son Université
- Récupération directe des données dans SPSS

Version 2.1.3

- Possibilité de modifier les questions.
- Ajout de 4 styles graphiques.

Version 2.1.2

- Fix de quelques bugs mineurs.

Version 2.1.1

- Possibilité de faire un aperçu de la question avant de l'enregistrer définitivement.

Version 2.1.0

- Possibilité d'ajouter des échelles visuelles analogiques
- Ajout d'un module de gestion de la base de données
- Ajout d'un journal des actions
- Possibilité d'ajouter un utilisateur

Version 2.0.0

- L'interface graphique a été repensée pour être plus ergonomique.
- Ajout d'un module statistiques descriptives.
- Possibilité d'ajouter une seconde page de questionnaire (permettant d'autres mesures après induction expérimentale).
- Fix des derniers bugs.

Version 1.6.0

- Ajout du module « multimédia ».
- Fix de certains bugs.

Version 1.5.0

- Fix d'un bug lors de l'affichage des clefs de langue.
- Fix d'un bug lors de l'insertion dans la base de données de caractères spéciaux.
- Fix d'un bug lors de l'utilisation des BBCodes.
- Possibilité d'ajouter une page avant et/ou après les consignes.

Version 1.4.0

- Ajout de la langue anglaise.
- Déclaration sous licence GPL.
- Ajout d'un lien vers le site officiel.

Version 1.3.1

- Le nombre d'options pour les listes déroulantes n'est plus limité.
- Le nombre d'options pour les cases à cocher n'est plus limité.

- Fix du bug lors de la suppression des questions de type cases à cocher.

Version 1.3.0

- Possibilité de choisir quelles questions seront aléatorisées et lesquelles seront fixes.
- Il n'est plus nécessaire d'éditer le fichier admin/config.php

Version 1.2.1

- Il n'est plus nécessaire d'éditer le fichier requete_rep.php . Le système affecte automatiquement le bon nom de variable aux bonnes variables.
- Fix d'un bug lors de la connexion à l'espace de gestion

Version 1.2.0

- Possibilité de changer le style graphique du questionnaire
- Regroupement des options de l'espace de gestion selon les fonctionnalités
- Ajout du module de soutien
- Affichage possible du mode d'emploi

Version 1.1.0

- Ajout d'un système de BBCodes pour la mise en forme des consignes
- Ajout d'un système de BBCodes pour la mise en forme des remerciements
- Ajout d'un système de BBCodes pour la mise en forme des intitulés des questions
- Plus d'obligation d'entrer au moins une question aléatoire
- Plus d'obligation de laisser au moins une question prédéfinie
- Ajout d'un lien de retour à l'accueil après avoir défini une liste déroulante / cases à cocher

Version 1.0.1

- Espace de gestion protégé par mot de passe crypté
- Ajout du module de vérification des mises à jour

Version 1.0.0

- Première version stable